**搭搭乐竞技赛**

**一、竞赛主题**

“搭搭乐竞技赛”是专门面向4-6岁孩子开发的模拟生活中智能机械结构搭建的比赛。参赛选手需在规定时间内，以最快速度正确复制出指定模型，并实现其相应功能效果。比赛聚焦于机械结构的搭建，以及各类电子模块的连接与使用。通过参与此次比赛，小选手们能够深入了解机械结构相关知识，锻炼自身的观察能力与动手能力；通过模块化的免电脑编程提升孩子们的逻辑思维能力。在人工智能飞速发展的当下，为孩子们打开探索人工智能世界的大门，帮助他们从小接触和理解智能硬件基础，为未来的科技学习之路奠定基石。

**二、组别**

比赛分为：幼儿组（限中班、大班）

**三、竞赛规则**

**1.器材要求**

（1）为了保证比赛的公平性，竞赛使用统一器材，每轮比赛前由裁判对器材进行审查，器材审查通过后方可进行下一轮比赛。参赛选手不得以任何形式改变零件的外部特征，或者出现相对应套材之外的零件，若出现上述情况均视为审查不通过。

（2）比赛搭建之前所有的零件需要全部打散放进自己的盒子里，没有用到的零件可以不用带入赛场。选手在比赛之前裁判会再一次进行统一打散，参赛选手不能将零件进行分类，零件必须是混乱的（裁判会用手在盒子里随机打散）。

（3）比赛之前参赛选手不能将器材拿出盒子，裁判计时后方可拿出。

2**.任务描述**

(1)按照规定的结构进行现场搭建;基础积木结构必须按照指定结构搭建，进行完美复制，包括积木块形状以及积木块位置;电子模块需固定，但固定位置不限；

(2)搭建结构完成之后，选手举手示意，裁判停止计时，之后选手不能用手触碰或者修改。

3**.比赛时间**

搭建时间为8分钟。

4**.比赛成绩**

(1)各参赛队伍最终得分由以下有4个因素构成：错误积木块形状个数、效果显示、超时时间分以及所用时间。

（2）在规定时间内，完美复制无错误的（搭建结构完全一致以及实现功能）胜出；都是完美复制，则所用时间少者胜出。

（4）处罚：每超时1分钟最终成绩扣10分；错误形状积木每错一个扣5分；功能未实现扣20分。

（5）最终得分=100分-错误数分（错误形状积木块、效果显示、超时分数）

（6）排名：以得分为主要条件，时间分为次要条件。

**六、比赛注意事项**

（1）各参赛队应根据竞赛时间安排，提前10分钟进入器材检查区域，做赛前器材检查。竞赛开始前，每个参赛队员需要接受裁判员的检录，以确认它们符合上述规范。

（2）计时：由裁判宣布“开始”则开始计时，计时器由裁判来控制。

（3）排名：以最终成绩进行排名，每轮成绩由裁判记录并由参赛队员代表签字（按手印）方可生效，裁判必需在计分表上签字。

（5）比赛期间出现的临时问题，由组委会协商处理。

**完美复制计分表格（计分范例）**

(限时8分钟内完成比赛) 赛场号：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序列** | **学校** | **参赛号** | **错误积木块个数** | **形状扣分**  **（1个5分）** | **功能实现**  **（20分）** | **完成时间**  **精确到0.1秒** | **每超时1分钟扣10分** | **最终成绩**  **100-扣分** | **选手签字** |
| 1 | XXXXX学校 | Xxxx | 1 | 5 | ✔ | 120秒 | x | 95 | XXX |
| 2 | XXXXXX学校 | XXXX | 0 | 0 | × | 112.3秒 | X | 80 | XXX |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

裁判签字：xxxx

备注：

1.参赛选手需要在表格中签字，幼儿园的小朋友不能签字用印尼画押。

2.比赛过程中需要严格观察参赛选手结构，积木颜色不对没事，但形状一定要对。

3.计时精确到0.1秒，后面的时间四舍五入，如1分25秒83，记85.5秒。

4.每一张计分表需要全部填写完整，如果有修改部分，裁判需要在修改处签字，最后裁判员必须签字。