**电子工程师竞赛**

**一、竞赛主题**

利用控制器，输入、输出模块，逻辑模块以及结构件组 建模型，实现题干要求，具备一定的功能和实际作用。

**二、比赛场地与环境**

1. 场地：普通标准教室

2. 赛场规格与要求：标准教室尺寸与大小不限

3. 赛场环境：标准照明度

**三、组别**

小学低年级组(1-3年级）、小学高年级组（4-6年级)、初中组，高中组。 每个参赛队由1名队员组成。

**四、任务及得分**

1.器材要求：为确保竞赛公平性，竞赛器材须使用指定套装。

2.任务描述：选手携带比赛套件，现场完成理论考核和 实践任务。完成对应试题后向裁判展示进行评定是否达成电 路和模型的设计要求。

3.任务形式

3.1理论考核

理论题采用选择题(5题)、判断题(5题),主要考查 学生对电路和机械结构基础理论知识的掌握，共10分，限

时5分钟。

3.2实践任务

一共3个任务，评审会对其判定成功与否，每个25分， 共75分，限时30分钟。

4. 实践任务评分方法

4.1作品得分：在规定的时间内每完成1个作品得25分。

4.2时间得分：每个参赛队在规定时间内完成所有任务， 即可向裁判举手示意，表示全部完成，时间会被记录在积分 表。若所有任务全部成功，则可获得时间分，时间分计算方 法为：30- “完成时间”(精确到分钟);若在规定时间内未 能成功完成所有任务，则时间分为0分，若在规定的时间内； 有任何一个作品演示不成功，则时间分为0分。

4.3罚分：学生演示作品过程中，脱落一个零件扣1分， 最多扣5分，若电路效果未实现，该任务不得分。

4.4实践分=任务得分+时间分-罚分。

**五、比赛总成绩**

各参赛队的总分=理论分+实践分

**六、比赛注意事项**

1. 比赛方式：先统一进行理论考查，然后进行实践任 务。

2. 比赛期间出现的临时问题，由组委会协商处理。

**七、犯规和取消比赛资格**

1. 参赛选手在开赛后15分钟不得进场进行比赛；

2. 参赛选手在比赛过程中全程独立完成任务，禁止使 用任何通讯工具求助场外人员帮组比赛，否则取消比赛资格；

3. 禁止参赛选手的任何舞弊行为，违者将处以警告、 扣分、直至取消比赛资格。