电子工程

一、竞赛主题

利用控制器，输入、输出模块，逻辑模块以及结构件组

建模型，实现题干要求，具备一定的功能和实际作用。

二、 比赛场地与环境

1. 场地：普通标准教室

2. 赛场规格与要求：标准教室尺寸与大小不限

3. 赛场环境：标准照明度

三、 组别

小低组、小高组、中学组，

每个参赛队由1名队员组成。

四、任务及得分

1.器材要求：为确保竞赛公平性，竞赛器材须使用符合赛规的套装。

2.任务描述：选手携带比赛套件，现场完成理论考核和 实践任务。完成对应试题后向裁判展示进行评定是否达成电

路和模型的设计要求。

3.任务形式

3.1 理论考核

理论题采用选择题(5题)、判断题(5题),主要考查

学生对电路和机械结构基础理论知识的掌握，共10分，限

时5分钟。

3.2 实践任务

一共3个任务，评审会对其判定成功与否，每个25分，

共75分，限时30分钟。

4. 实践任务评分方法

4.1作品得分：在规定的时间内每完成1个作品得25分。

4.2 时间得分：每个参赛队在规定时间内完成所有任务， 即可向裁判举手示意，表示全部完成，时间会被记录在积分 表。若所有任务全部成功，则可获得时间分，时间分计算方 法为：30-“完成时间”(精确到分钟);若在规定时间内未 能成功完成所有任务，则时间分为0分，若在规定的时间内；

有任何一个作品演示不成功，则时间分为0分。

4.3罚分：学生演示作品过程中，脱落一个零件扣1分，

最多扣5分，若电路效果未实现，该任务不得分。

4.4实践分=任务得分+时间分-罚分。

五、 比赛总成绩

各参赛队的总分=理论分+实践分

六、 比赛注意事项

1. 比赛方式：先统一进行理论考查，然后进行实践任务。

2. 比赛期间出现的临时问题，由组委会协商处理。

七、犯规和取消比赛资格

1. 参赛选手在开赛后15分钟不得进场进行比赛；

2. 参赛选手在比赛过程中全程独立完成任务，禁止使

用任何通讯工具求助场外人员帮组比赛，否则取消比赛资格；

3. 禁止参赛选手的任何舞弊行为，违者将处以警告、

扣分、直至取消比赛资格。