**附件2：《面向国家新课标的新型教与学模式创新应用调研》**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 调研维度 | 调研内容 | 条件示例 |
| **创新****教学方式** | 情境化教学 | 是/否 | 情境化教学设计支持 | 是/否 | 系统化的教学方案 |
| 问题驱动的真实情境应用 | 课时占比 | % | 空间、剧场、道具、舞台、灯光、音响等 |
| 学段占比 | % |
| 问题驱动的虚拟情境应用 | 课时占比 | % | 基于VR/AR的课程资源、教学系统等 |
| 学段占比 | % |
| 大概念、大单元教学 | 是/否 | 大单元、大概念教学设计 | 是/否 | 系统化的教学设计方案、教师培训体系 |
| 课时占比 | % |  |
| 学段占比 | % |  |
| 自主探究学习 | 是/否 | 研究性学习教学设计支持 | 是/否 | 系统化的反转课堂教学方案 |
| 学习资源支持 | 是/否 | 微课、扩展资源库、工具、材料等 |
| 答疑辅助支持 | 是/否 | 即时通讯系统、交互社区等 |
| 学情评价支持 | 是/否 | 评价模型、量规 |
| 课时占比 | % |  |
| 学段占比 | % |  |
| 协作式学习 | 是/否 | 协作式学习教学设计支持 | 是/否 | 系统化的教学方案 |
| 交互式社区支持 | 是/否 | 空间、设施或信息技术支持系统 |
| 任务分发支持 | 是/否 | 信息技术支持系统 |
| 分组协同支持 | 是/否 | 信息技术支持系统 |
| 角色评价支持 | 是/否 | 评价模型、量规 |
| 课时占比 |  % |  |
| 学段占比 |  % |  |
| 项目式学习 | 是/否 | 项目式学习教学设计支持 | 是/否 | 系统化的教学方案 |
| 项目发布管理 | 是/否 | 文本或信息技术系统 |
| 自主探究支持（同上） | 是/否 | 文本或信息技术系统 |
| 方案设计记录、评价支持 | 是/否 | 文本或信息技术系统 |
| 资源工具检索支持 | 是/否 | 文本或信息技术系统 |
| 项目过程记录支持 | 是/否 | 文本或信息技术系统 |
| 项目成果发布与评价支持 | 是/否 | 文本或信息技术系统 |
| 书面与口头表达评价支持 | 是/否 | 评价模型及信息技术支持 |
| 课时占比 | % |  |
| 学段占比 | % |  |
| 游戏化学习 | 是/否 | 真人现实游戏化课程 | 是/否 | 系统化的教学方案 |
| 人机交互游戏化课程 | 是/否 | 信息技术系统 |
| 在线多人游戏化课程 | 是/否 | 信息技术系统 |
| 线上线下混合游戏化课程 | 是/否 | 教学设计方案、信息技术系统 |
| 课时占比 | % |  |
| 学段占比 | % |  |
| **新型教与学模式** |  | 是/否 | 学科覆盖率 | % |  |
| 课时占比 | % |  |
| 学段占比 | % |  |

**注：1.“课时占比”**以一学期为一个周期进行计算。2.某种教学方式的课时占比是指所有学科使用该种教学方式的总课时数在所有学科一学期总课时中的占比；2.“学段”分为学前、小学、初中、高中。